



## Ruby でのオブジェクト指向の実例

```
$ irb
irb(main):001:0> 2+3
=> 5
irb(main):002:0> 2.*(3)
=> 5
irb(main):003:0> 2.+ 3
=> 5
irb(main):004:0> 2.send( :+, 3)
=> 5
irb(main):005:0> 2.send( '+', 3)
=> 5
irb(main):006:0> 2.send( "+", 3)
=> 5
irb(main):007:0> 2.send :+, 3
=> 5
```

Ruby のメソッドについては  
[http://www.ruby-lang.org/ja/man/html/FAQ\\_A5E1A5BDA5C3A5C9.html](http://www.ruby-lang.org/ja/man/html/FAQ_A5E1A5BDA5C3A5C9.html)

```
irb(main):008:0> 2.puts
NoMethodError: private method `puts' called for 2:Fixnum
  from (irb):8
  from :0
irb(main):009:0> a = Object.new
=> #<Object:0x7ff9e9c4>
irb(main):010:0> a.send 'puts', 2, 3
2
3
=> nil
irb(main):011:0> a.send 'puts', [ 2, 3 ]
23
=> nil
irb(main):012:0> a.send 'puts', *[ 2, 3 ]
2
3
=> nil
irb(main):013:0>
```

## 練習問題6

- ◆ `intp.y` を動かしてみてください。そして次の確認と改善をして下さい。
  - コマンドラインからファイル名を読むようにして下さい。
  - `if then else end` の構文が複数行に渡ることを強制しています。一行内に書いてもよいようにして下さい。
  - (山勘を働かせて) べき乗(^)を導入して下さい。
    - ◆ 注意: `FuncallNode.new` を呼ぶときの、べき乗の関数名は、`^`ではなく\*\*です。

`intp.y` の特徴であるAST生成は、「Ruby256倍.jp.110以降に現れます  
 また、ASTを出力するのではなく、ASTを用いてインタープリタ動作をします

## ファイルの読み込み

```
begin
  tree = nil
  if ARGV.length>=1 then
    fname = ARGV[0]
  else
    fname = 'src.intp'
  end
  File.open(fname) {|f|
    tree = Intp::Parser.new.parse(f, fname)
  }
  tree.evaluate
rescue Racc::ParseError, Intp::IntpError, Errno::ENOENT
  raise ###
  $stderr.puts "#{File.basename $0}: #{$_!}"
  exit 1
end
```

## べき乗

```
expr: expr '^' expr
  {
    result = FuncallNode.new(@fname, val[0].lineno,
                             '**', [val[0], val[2]])
  }
```

```
prechigh
nonassoc UMINUS
right '^'
left '*' '/'
left '+' '-'
nonassoc EQ
preclow
```

## If-then-else-end: 失敗ではないが

```
if_stmt : IF stmt THEN EOL stmt_list else_stmt END
  {
    result = IfNode.new( @fname, val[0][0],
                        val[1], val[4], val[5] )
  }
 追加した { IF stmt THEN stmt_list else_stmt END
  {
    result = IfNode.new( @fname, val[0][0],
                        val[1], val[3], val[4] )
  }
```

shift/reduce conflict がたくさん出る。というのは  
`stmt_list` から `EOL stmt EOL` という形が導出され、  
 追加した部分からも、もともたある部分からも、同じ  
 ものが生成される。すなわち、曖昧な文法になって  
 いるからである

```
stmt_list :
  {
    result = []
  }
  | stmt_list stmt EOL
  {
    result.push val[1]
  }
  | stmt_list EOL
```

## If-then-else-end: 失敗ではないが

```

else_stmt : ELSE EOL stmt_list
          {
            result = val[2]
          }
          |
          {
            result = nil
          }
          | ELSE stmt_list
          {
            result = val[1]
          }
    
```

追加した

shift/reduce conflict がたくさん出る。というのは stmt\_list から EOL stmt EOL という形が導出される、すなわち、曖昧な文法になっているからである

## If-then-else-end

- ◆ つまり、逆に(つまり、この問題の原因を逆にとり)、stmt\_list が空文を許すように定義されているため、if\_stmt と else\_stmt で EOL を落とすだけでよい!

これで万事解決かという、そうでもない:

- ◆ if ... then a=1 else ... というように、else の左側に (EOLなしに)文を書くことはできない。
- ◆ これは、stmt\_list の定義によると、stmt\_list の最後は必ず EOL でなければならないからである。
- ◆ つまり、... a=1 else ... などとするには、stmt\_list の定義を書き換えて、最後にEOLが来る必要をなくせばよい。

```

if_stmt : IF stmt THEN stmt_list else_stmt END
        {
          result = IfNode.new( @fname, val[0][0],
                               val[1], val[3], val[4] )
        }

else_stmt : ELSE stmt_list
          {
            result = val[3]
          }
          |
          {
            result = nil
          }
    
```

```

stmt_list :
  {
    result = []
  }
  | stmt
  {
    result=[val[0]]
  }
  | stmt_list EOL stmt
  {
    result.push val[2]
  }
  | stmt_list EOL
    
```

## では、本論に

- ◆ プログラムを読んでみよう
- ◆ プログラム全体の流れは、
  - 構文木の作成
  - それを用いた翻訳実行
- ◆ 追加機能
  - 関数定義
- ◆ ほかは、基本機能に特化

intp.yの特徴であるAST生成は、「Ruby256倍」p.110以降に現れます  
また、ASTを出力するのではなく、ASTを用いてインタプリタ動作をします

## 最初

```

program : stmt_list
        {
          result = RootNode.new( val[0] )
        }

stmt_list :
  {
    result = []
  }
  | stmt_list stmt EOL
  {
    result.push val[1]
  }
  | stmt_list EOL
    
```

ルートノード(木の根)を作る。ノードの種類をいくつかつくり、それぞれに、メソッドを定義している。それより細かい区分は、引数で行う

行の終わりを示す非終端記号

結果は配列に入れる

これは、前述のように、修正する

## 根っこ

```

class RootNode < Node
  def initialize(tree)
    super nil, nil
    @tree = tree
  end
  def evaluate
    exec_list Core.new, @tree
  end
end
    
```

親クラス

"new" のときに、実行される

使い方から分かるように、子木の配列が渡される

インスタンス変数に記憶する

インタプリタ動作。今回は、各子ノードで必ず定義する。コード生成が目的なら、ここをコード生成にする

親クラス Node のメソッドを使用する

## 大親 Node

```
class Node
  def initialize(fname, lineno)
    @filename = fname
    @lineno = lineno
  end
  attr_reader :filename
  attr_reader :lineno

  def exec_list(intp, nodes)
    v = nil
    nodes.each {|i| v = i.evaluate(intp) }
  end
  def intp_error!(msg)
    raise IntpError, "in #{filename}:#{lineno}: #{msg}"
  end
  def inspect
    "#{self.class.name}/#{lineno}"
  end
end
```

[http://www.ruby-lang.org/ja/man/html/FAQ\\_A5E1A5BD45C3A5C9.html](http://www.ruby-lang.org/ja/man/html/FAQ_A5E1A5BD45C3A5C9.html)  
 の 5.6 を参照  
 n = Node.new(intp, 1)  
 puts n.filename, n.lineno  
 などできる

最後の値のみ残る  
 配列要素一個ずつ  
 最後の値を返す

## DefNode: 関数定義

```
class DefNode < Node
  def initialize(file, lineno, fname, func)
    super file, lineno
    @funcname = fname
    @funcobj = func
  end

  def evaluate(intp)
    intp.define_function @funcname, @funcobj
  end

  def define_function(fname, node)
    raise IntpError, "function #{fname} defined twice" if @ftab.key?(fname)
    @ftab[fname] = node
  end
end
```

Class Core

## Function: 関数本体定義

```
class Function < Node
  def initialize(file, lineno, params, body)
    super file, lineno
    @params = params
    @body = body
  end

  def call(intp, frame, args)
    unless args.size == @params.size
      raise IntpArgumentError,
        "wrong # of arg for #{frame.fname}()
        (#{args.size} for #{@params.size})"
    end
    args.each_with_index do |v, i|
      frame[@params[i]] = v
    end
    exec_list intp, @body
  end
end
```

## 関数定義の仕方

```
defun : DEF IDENT param EOL stmt_list END
{
  result = DefNode.new(@fname, val[0][0], val[1][1],
    Function.new(@fname, val[0][0], val[2], val[4]))
}
```

とりたい!  
 IDENT  
 param stmt\_list

## FuncallNode: 関数呼び出し

```
class FuncallNode < Node
  def initialize(file, lineno, func, args)
    super file, lineno
    @funcname = func
    @args = args
  end

  def evaluate(intp)
    args = @args.map {|i| i.evaluate(intp) }
    begin
      intp.call_intp_function_or(@funcname, args) {
        if args.empty? or not args[0].respond_to?(@funcname)
          intp.call_ruby_toplevel_or(@funcname, args) {
            intp_error! "undefined function #{@funcname.id2name}"
          }
        else
          recv = args.shift
          recv.send @funcname, *args
        end
      }
    rescue IntpArgumentError, ArgumentError
      intp_error! $!.message
    end
  end
end
```

## FuncallNode: 関数呼び出し2

```
class Core
  def call_intp_function_or(fname, args)
    if func = @ftab[fname]
      frame = Frame.new(fname)
      @stack.push frame
      func.call self, frame, args
      @stack.pop
    else
      yield
    end
  end

  def call_ruby_toplevel_or(fname, args)
    if @obj.respond_to? fname, true
      @obj.send fname, *args
    else
      yield
    end
  end
end
```

## FuncallNode: 使い方

```
expr : expr '+' expr
{
  result = FuncallNode.new(@fname, val[0].lineno,
    '+', [val[0], val[2]])
}
```

## IfNode: if文

```
class IfNode < Node
  def initialize(fname, lineno, cond, tstmt, fstmt)
    super fname, lineno
    @condition = cond
    @tstmt = tstmt
    @fstmt = fstmt
  end

  def evaluate(intp)
    if @condition.evaluate(intp)
      exec_list intp, @tstmt
    else
      exec_list intp, @fstmt if @fstmt
    end
  end
end
```

## IfNode: 使い方

```
if_stmt : IF stmt THEN stmt_list else_stmt END
{
  result = IfNode.new( @fname, val[0][0],
    val[1], val[3], val[4] )
}
```

```
graph TD
  stmt --> arg1[val[1]]
  stmt_list --> arg2[val[3]]
  else_stmt --> arg3[val[4]]
```

## WhileNode: while

```
class WhileNode < Node
  def initialize(fname, lineno, cond, body)
    super fname, lineno
    @condition = cond
    @body = body
  end

  def evaluate(intp)
    while @condition.evaluate(intp)
      exec_list intp, @body
    end
  end
end
```

## WhileNode: 使い方

```
while_stmt: WHILE stmt DO EOL stmt_list END
{
  result = whileNode.new(@fname, val[0][0],
    val[1], val[4])
}
```

```
graph TD
  toritai[とりたい!] --> arg4[val[4]]
```

## AssignNode: 代入

```
class AssignNode < Node
  def initialize(fname, lineno, vname, val)
    super fname, lineno
    @vname = vname
    @val = val
  end

  def evaluate(intp)
    intp.frame[@vname] = @val.evaluate(intp)
  end
end
```

## AssignNode: 使い方

```
assign : IDENT '=' expr
{
  result = AssignNode.new(@fname,
                          val[0][0], val[0][1], val[2])
}
```

## VarRefNode: 変数引用

```
class VarRefNode < Node
  def initialize(fname, lineno, vname)
    super fname, lineno
    @vname = vname
  end

  def evaluate(intp)
    if intp.frame.lvar?(@vname)
      intp.frame[@vname]
    else
      intp.call_function_or(@vname, []) {
        intp_error!
        "unknown method or local variable #{@vname.id2name}"
      }
    end
  end
end
```

```
class Frame
  def initialize(fname)
    @fname = fname
    @lvars = {}
  end

  attr :fname

  def lvar?(name)
    @lvars.key? name
  end
end
```

Rubyレファレンス「クラス/メソッドの定義」中「演算子式の定義」  
使用例: frame[@params[i]] = v

```
def [](key)
  @lvars[key]
end

def []=(key, val)
  @lvars[key] = val
end
```

## VarRefNode: 使い方

```
realprim :
  IDENT
  {
    result = VarRefNode.new(@fname, val[0][0],
                            val[0][1])
  }
  | NUMBER
  {
    result = LiteralNode.new(@fname, *val[0])
  }
  | STRING
  {
    result = StringNode.new(@fname, *val[0])
  }
```

## StringNode と LiteralNode

```
class StringNode < Node
  def initialize(fname, lineno, str)
    super fname, lineno
    @val = str
  end

  def evaluate(intp)
    @val.dup
  end
end

class LiteralNode < Node
  def initialize(fname, lineno, val)
    super fname, lineno
    @val = val
  end

  def evaluate(intp)
    @val
  end
end
```

## StringNode/LiteralNode : 使い方

```
realprim :
  IDENT
  {
    result = VarRefNode.new(@fname, val[0][0],
                            val[0][1])
  }
  | NUMBER
  {
    result = LiteralNode.new(@fname, *val[0])
  }
  | STRING
  {
    result = StringNode.new(@fname, *val[0])
  }
  ↑
  StringNode.new(@fname, val[0][0], val[0][1])
```