

## コンパイラ理論 13 Racc その8 補足

櫻井彰人

## calc.y で文字列を扱うには

- ◆ intp.y の文字列部分をコピーすればよい

スキャナーの "NUMBER" のあとに

```
when /YA"/ {:@.push [:STRING, eval($&)]}
```

exp の定義中 ("NUMBER" のあとに)

```
| STRING
```

08Racc-03.pdf を参照のこと

- ◆ または、intp.y の関連部分を全てコピー

08Racc-03.pdf の最後のスライド等を参照のこと

## Ruby の map

配列の各要素にブロックを実行し配列を作成する

```
collectメソッド、mapメソッドは配列の各要素に対してブロックを実行し、結果を配列で返却します。それぞれ、破壊的メソッドcollect!、map!が用意されています。
```

```
a = [10, 20, 30, 40, 50]
p a.collect{|x| x*10}           #=> [100, 200, 300, 400, 500]
p a #=> [10, 20, 30, 40, 50]
p a.map{|x| x*10}             #=> [100, 200, 300, 400, 500]
p a #=> [10, 20, 30, 40, 50]
a.collect!{|x| x*10}          #=> [1, 2, 3, 4, 5]
p a #=> [1, 2, 3, 4, 5]
a = ["vine", 2, 500, ["orange", 3, 100], ["apple", 10, 50]]
p a.map{|x| [x[0], x[1]*x[2]]} #=> [{"vine", 1000}, {"orange", 300}, {"apple", 500}]
```

逆引きRuby 配列: <http://www.namaraii.com/rubytips/>

## Python の map

(サンプル)

```
# map built-in function
def f(x):
    return (x + '?')
def f2(x, y):
    return (str(x) + str(y))
a = ['a', 'b', 'c']
print map(f, a)
b = ['A', 'B', 'C', 'D']
print map(None, b)
print map(f2, b, a)
```

(実行結果)

```
['a?', 'b?', 'c?']
['A', 'B', 'C', 'D']
['Aa', 'Bb', 'Cc', 'DNone']
```

<http://hp.vector.co.jp/authors/VA003670/python/Builtin/map.htm>

## Lisp の map

```
(mapcar 'list '(1 2 3))
((1) (2) (3))
(mapcar 'list '(1 2 3) '(a b c))
((1 (2 B) (3 C)))
(mapcar #'(lambda (x) (* x x)) '(1 2 3))
(1 4 9)
(maplist 'list '(1 2 3))
(((1 2 3)) ((2 3)) ((3)))
(maplist 'list '(1 2 3) '(a b c))
((1 2 3) (A B C)) ((2 3) (B C)) ((3) (C)))
(maplist #'(lambda (x) (* x x)) '(1 2 3))
Error: (1 2 3) is an illegal argument to *
[1] :reset
(maplist #'(lambda (x) (length x)) '(1 2 3))
(3 2 1)
(mapcan 'list '(1 2 3))
(1 2 3)
(mapcan 'list '(1 2 3) '(a b c))
(1 A 2 B 3 C)
```

mapcar、maplistは呼びだしごとの関数の値をリストにしますが、mapc、maplは、リストを作らずに呼びだしだけを行ないたい時に使います。mapcanは、呼び出した関数の結果がリストだとして、すべての結果のリストをappendした結果を返します。mapconはappendではなくconcatします。

<http://www.jsk.t.u-tokyo.ac.jp/~inaba/soft3/soft3-l1-lisp/node59.html>