

コンパイラ理論 13 Racc その8 (コード出力)

櫻井彰人

内容

- ◆ コード生成をしてみよう
- ◆ といっても、時間がないので、Ruby-likeなプログラムを出力してみよう
 - 何をやっているのかわからないといわれそうですが、ちょっと直すとCに似た言語で出力できますよ(Cは本質的には無理です。次頁)
 - それにもまして、練習になります

CとRubyとの大きな違い

- ◆ Cは「変数に型がある、データには型がない(定数には型がある)」vs. Rubyは「変数には型がない、データには型がある」
- ◆ そのため、Cには型宣言が必要であるが、Rubyには型宣言が必要ない。
- ◆ RubyからCに変換するには、型宣言を変換プログラムが導入しないといけないが、これは、ほぼ、不可能

方針

- ◆ 構文木を作成してからコード生成を行う。
 - Ruby-like なコードを出すだけなら、構文木に変換してからコード出力をする必要はない。
- ◆ 今回は、練習のため。

再掲: 最初

```
program : stmt_list
{
  result = RootNode.new( val[0] )
}

stmt_list :
{
  result = []
}
| stmt_list stmt EOL
{
  result.push val[1]
}
| stmt_list EOL
{
  result = []
}
```

ルートノード(木の根)を作る。
ノードの種類をいくつかつくり、
それごとに、メソッドを定義して
いる。
それより細かい区分は、引数
で行う

行の終わりを示す非終端記号

結果は配列に入れる

これは、前述(ではなく次頁)のように、修正する

再掲: if-then-else

```
if_stmt : IF stmt THEN stmt_list else_stmt END
{
  result = IfNode.new( @fname, val[0][0],
    val[1], val[3], val[4] )
}

else_stmt : ELSE stmt_list
{
  result = val[3]
}
|
{
  result = nil
}
```

```
stmt_list :
{
  result = []
}
| stmt
{
  result=[val[0]]
}
| stmt_list EOL stmt
{
  result.push val[2]
}
| stmt_list EOL
```

根っこ

```
class RootNode < Node
  def initialize(tree)
    super nil, nil
    @tree = tree
  end

  def evaluate
    exec_list Core.new, @tree
  end
end
```

親クラス
"new" のときに、実行される
使い方から分かるように、子木の配列が渡される
インスタンス変数に記憶する
インタプリタ動作。今回は、各子ノードで必ず定義する。コード生成が目的なら、ここをコード生成にする
親クラス Node のメソッドを使用する

追加

```
def mimic
  mimic_list Core.new, @tree
end
```

大親 Node

追加

```
def mimic_list(intp, nodes)
  nodes.each {|i| i.mimic(intp); print("\n") }
end

class Node
  def initialize(fname, lineno)
    @filename = fname
    @lineno = lineno
  end

  attr_reader :filename
  attr_reader :lineno

  def exec_list(intp, nodes)
    v = nil
    nodes.each {|i| v = i.evaluate(intp) }
    v
  end

  def intp_error!(msg)
    raise IntpError, "in #{@filename}:#{@lineno}: #{msg}"
  end

  def inspect
    "#{self.class.name}/#{@lineno}"
  end
end
```

http://ruby.kyoto-wu.ac.jp/documents/ruby-man-ja/Ruby_FAQ.html の 5.6 を参照
n = Node.new('intp', 1)
puts n.filename, n.lineno
などできる
最後の値のみ残る
配列要素一個ずつ。
最後の値を返す

再掲: DefNode: 関数定義

```
class DefNode < Node
  def initialize(file, lineno, fname, func)
    super file, lineno
    @funcname = fname
    @funcobj = func
  end

  def evaluate(intp)
    intp.define_function @funcname, @funcobj
  end
end
```

Class Core

```
def define_function(fname, node)
  raise IntpError, "function #{fname} defined twice" if @ftab.key?(fname)
  @ftab[fname] = node
end
```

DefNode追加

追加

```
def mimic(intp)
  print("def ", @funcname, "(" )
  print @funcobj.params[0]
  @funcobj.params[1..-1].map{ |i| print(", "); print(i)}
  print(") ", "\n")
  @funcobj.body.map{ |i| i.mimic(intp); print("\n")}
  print("end")
end
```

Function:関数定義

```
class Function < Node
  def initialize(file, lineno, params, body)
    super file, lineno
    @params = params
    @body = body
  end

  def call(intp, frame, args)
    unless args.size == @params.size
      raise IntpArgumentError,
        "wrong # of arg for #{frame.fname}() (#{args.size} for #{@params.size})"
    end
    args.each_with_index do |v, i|
      frame[@params[i]] = v
    end
    exec_list intp, @body
  end
end
```

追加

```
attr_reader :params
attr_reader :body
```

関数定義の仕方

とりたい!

```
defun : DEF IDENT param EOL stmt_list END
{
  result = DefNode.new(@fname, val[0][0], val[1][1],
    Function.new(@fname, val[0][0], val[2], val[4]))
}
```

param
stmt_list

再掲: FuncallNode: 関数呼び出し

```
class FuncallNode < Node
  def initialize(file, lineno, func, args)
    super file, lineno
    @funcname = func
    @args = args
  end
  def evaluate(intp)
    args = @args.map {|i| i.evaluate intp }
    begin
      intp.call_intp_function_or(@funcname, args) {
        if args.empty? or not args[0].respond_to?(@funcname)
          intp.call_ruby_toplevel_or(@funcname, args) {
            intp_error! "undefined function #{@funcname.id2name}"
          }
        else
          recv = args.shift
          recv.send @funcname, *args
        end
      }
    rescue IntpArgumentError, ArgumentError
      intp_error! $!.message
    end
  end
end
```

FuncallNode: 追加

```
追加
def mimic(intp)
  if ['+', '-', '*', '/', '^', '=='].include?(@funcname)
    && @args.length==2 then
      print( "(" )
      @args[0].mimic(intp)
      print( @funcname )
      @args[1].mimic(intp)
      print( ")" )
    elsif '-'==@funcname then
      print( "(" )
      print( "-" )
      @args[0].mimic(intp)
      print( ")" )
    else
      print(@funcname, "(")
      @args[0].mimic(intp)
      @args[1..-1].map{|i| print(", "); i.mimic( intp ) }
      print(")")
    end
  end
end
```

なくても動く
が、Rubyは
エラーとする

FuncallNode: 関数呼び出し2

Class Core

```
def call_intp_function_or(fname, args)
  if func = @ftab[fname]
    frame = Frame.new(fname)
    @stack.push frame
    func.call self, frame, args
    @stack.pop
  else
    yield
  end
end

def call_ruby_toplevel_or(fname, args)
  if @obj.respond_to? fname, true
    @obj.send fname, *args
  else
    yield
  end
end
```

FuncallNode: 使い方

```
expr : expr '+' expr
{
  result = FuncallNode.new(@fname, val[0].lineno,
                           '+', [val[0], val[2]])
}
```

再掲: IfNode: if文

```
class IfNode < Node

  def initialize(fname, lineno, cond, tstmt, fstmt)
    super fname, lineno
    @condition = cond
    @tstmt = tstmt
    @fstmt = fstmt
  end

  def evaluate(intp)
    if @condition.evaluate(intp)
      exec_list intp, @tstmt
    else
      exec_list intp, @fstmt if @fstmt
    end
  end
end
```

IfNode: 追加

```
追加
def mimic(intp)
  print( "if " )
  @condition.mimic(intp)
  print( " then", "\n")
  @tstmt.map {|i| i.mimic( intp ); print("\n") }
  if @fstmt!=nil then
    print( "else", "\n")
    @fstmt.map {|i| i.mimic( intp ); print("\n") }
  end
  print( "end")
end
```

IfNode: 使い方

```
if_stmt : IF stmt THEN stmt_list else_stmt END
{
  result = IfNode.new( @fname, val[0][0],
                      val[1], val[3], val[4] )
}
```

stmt stmt_list else_stmt

WhileNode: while

```
class WhileNode < Node

  def initialize(fname, lineno, cond, body)
    super fname, lineno
    @condition = cond
    @body = body
  end

  def evaluate(intp)
    while @condition.evaluate(intp)
      exec_list intp, @body
    end
  end

  追加 def mimic(intp)
    print("while ")
    @condition.mimic(intp)
    print("do ", "%n" )
    @body.map{ |i| i.mimic(intp); print("%n") }
    print("end " )
  end
end
```

WhileNode: 使い方

```
while_stmt: WHILE stmt DO EOL stmt_list END
{
  result = WhileNode.new(@fname, val[0][0],
                        val[1], val[4])
}
```

とりたい!

AssignNode: 代入

```
class AssignNode < Node

  def initialize(fname, lineno, vname, val)
    super fname, lineno
    @vname = vname
    @val = val
  end

  def evaluate(intp)
    intp.frame[@vname] = @val.evaluate(intp)
  end

  追加 def mimic(intp)
    print( @vname, " = " )
    @val.mimic(intp)
  end
end
```

AssignNode: 使い方

```
assign : IDENT '=' expr
{
  result = AssignNode.new(@fname,
                        val[0][0], val[0][1], val[2])
}
```

VarRefNode: 変数引用

```
class VarRefNode < Node

  def initialize(fname, lineno, vname)
    super fname, lineno
    @vname = vname
  end

  追加 def mimic(intp)
    print( @vname )
  end

  def evaluate(intp)
    if intp.frame.lvar?(@vname)
      intp.frame[@vname]
    else
      intp.call_function_or(@vname, []) {
        intp_error!
        "unknown method or local variable #{@vname.id2name}"
      }
    end
  end
end
```

```
class Frame
  def initialize(fname)
    @fname = fname
    @lvars = {}
  end

  attr :fname

  def lvar?(name)
    @lvars.key? name
  end
end
```

Rubyレファレンス「クラス/メソッドの定義」中「演算子式の定義」
使用例: frame[@params[i]] = v

```
def [](key)
  @lvars[key]
end

def []=(key, val)
  @lvars[key] = val
end

end
```

VarRefNode: 使い方

```
realprim :
  IDENT
  {
    result = VarRefNode.new(@fname, val[0][0],
                             val[0][1])
  }
| NUMBER
  {
    result = LiteralNode.new(@fname, *val[0])
  }
| STRING
  {
    result = StringNode.new(@fname, *val[0])
  }
```

StringNode と LiteralNode

```
class StringNode < Node
  def initialize(fname, lineno, str)
    super fname, lineno
    @val = str
  end

  def evaluate(intp)
    @val.dup
  end
end
```

追加

```
def mimic(intp)
  print( '',@val, '' )
end
```

```
class LiteralNode < Node
  def initialize(fname, lineno, val)
    super fname, lineno
    @val = val
  end

  def evaluate(intp)
    @val
  end
end
```

追加

```
def mimic(intp)
  print(@val)
end
```

StringNode/LiteralNode : 使い方

```
realprim :
  IDENT
  {
    result = VarRefNode.new(@fname, val[0][0],
                             val[0][1])
  }
| NUMBER
  {
    result = LiteralNode.new(@fname, *val[0])
  }
| STRING
  {
    result = StringNode.new(@fname, *val[0])
  }
```

最後の部分

```
begin
  tree = nil
  if ARGV.length>=1 then
    fname = ARGV[0]
  else
    fname = 'src.intp'
  end
  File.open(fname) {|f|
    tree = Intp::Parser.new.parse(f, fname)
  }
  tree.mimic
rescue Racc::ParseError, Intp::IntpError, Errno::ENOENT
  raise #####
  $stderr.puts "#{File.basename $0}: #{!$}"
  exit 1
end
```

もとは
tree.evaluate であった

簡単なテスト

```
def test(x)
  print(x,x*2)
  y=x*x
  print( y )
end

a=1
b=-3-a*2
d= "abcd"
if a==1 then c=1 else c=2 end
print( c )
j=3
i=1
while i==1 do
  print( j )
  j=j-1
  if j==1 then i=0 end
end

test(2)
```

```
def test(x)
  print(x, (x*2))
  y = (x*x)
  print(y)
end
a = 1
b = ((-3)-(a*2))
d = "abcd"
if (a==1) then
  c = 1
else
  c = 2
end
print(c)
j = 3
i = 1
while (i==1)do
  print(j)
  j = (j-1)
  if (j==1) then
    i = 0
  end
end
test(2)
```

プログラムの実行

```
sakurai@p04 /cygdrive/e/main/  
$ racc intM.y -o intM.rb  
1 shift/reduce conflicts  
  
sakurai@p04 /cygdrive/e/main/  
$ ruby intM.rb testM.txt > t.txt  
  
sakurai@p04 /cygdrive/e/main/  
$ ruby testM.txt  
132244  
sakurai@p04 /cygdrive/e/main/  
$ ruby t.txt  
132244  
sakurai@p04 /cygdrive/e/main/
```

補足 ◆ 「FuncallNode: 追加」で「なくてもよい」と書いた部分を省略すると、出力は次のようになる。

	「追加」した状態
<pre>\$ ruby intM2.rb testM.txt def test(x) print(x, *(x, 2)) y = *(x, x) print(y) end a = 1 b = -(-0(3) , *(a, 2)) d = "abcd" if ==(a, 1) then c = 1 else c = 2 end print(c) j = 3 i = 1 while ==(i, 1) do print(j) j = -(j, 1) if ==(j, 1) then i = 0 end end test(2)</pre>	<pre>def test(x) print(x, (x*2)) y = (x*x) print(y) end a = 1 b = ((-3)-(a*2)) d = "abcd" if (a==1) then c = 1 else c = 2 end print(c) j = 3 i = 1 while (i==1)do print(j) j = (j-1) if (j==1) then i = 0 end end test(2)</pre>

つまり

おおもと

```
print(x,x*2)  
y=x*x  
  
b=-3-a*2  
  
if a==1 then  
  
while i==1 do  
  
j=j-1  
if j==1 then
```

prefix 表現

```
print(x, *(x, 2) )  
y = *(x, x)  
  
b = -(-0(3) , *(a, 2) )  
  
if ==(a, 1) then  
  
while ==(i, 1) do  
  
j = -(j, 1)  
if ==(j, 1) then
```

infix表現

```
print(x, (x*2))  
y = (x*x)  
  
b = ((-3)-(a*2))  
  
if (a==1) then  
  
while (i==1)do  
  
j = (j-1)  
if (j==1) then
```

優先順位を用いない
ため括弧を多用

まとめ

- ◆ LLからLRまで一通り
 - ただし、原理的なことは省略した
 - ◆ 例えば、LR表の作り方
- ◆ プログラムを作ってみた(改変ですが)
- ◆ 今後、もし機会があれば、
 - 実際のコード生成を試みてください。