



## データ構造と型

Rには以下に列挙するようなデータ構造が用意されている

- スカラー
- ベクトル
- 行列(配列)
- リスト
- データフレーム

一つずつ例を見てみよう

### 1.スカラー

最も標準的なもの

```
> # 変数xに実数4を代入する
> x <- 4
> # 変数xの中身を表示する
> x
[1] 4
># [1]はデフォルトで表示の際にについてくるだけなので無視
># 後にわかるが、[1]は要素の1つ目という意味で表示される
```

### 2.ベクトル(1)

ベクトルは関数 c() を用いて生成する

```
> # 変数xにベクトルを代入する
> x<-c(0,1,2,3,4)
> # 変数xの中身を表示する
> x
[1] 0 1 2 3 4
># ベクトルの2番目を表示したい場合
>x[2]
[1] 1
># 要素を参照するには[]を用いて要素番号を指定すればよい
```

### 2.ベクトル(2)

># 複数要素を指定する場合は番号をベクトルで指定する
>x[c(1,3,5)]
[1] 0 2 4

関数 c() の他にコロンを用いてベクトルを生成することができる

```
> # 変数xに1から8までの数字を代入する
> x <- 1:8
> # 変数xの中身を表示する
> x
[1] 1 2 3 4 5 6 7 8
```

### 3.行列(1)

関数 matrix() を用いてベクトルを並べ替えて行列を生成する

```
> # 変数xに1から8までの数字が入ったベクトルを代入する
> x<-1:8
> # 変数xの中身を表示する
> x
[1] 0 1 2 3 4 5 6 7 8
># 2行4列の行列に変換する(ベクトルの要素の順に注意)
> (A <- matrix(x,2,4))
[1,] 1 3 5 7
[2,] 2 4 6 8
[ 括弧に意味があります ]
```

### 3.行列(2)

ベクトルの要素の順序を変えるには byrow オプションを用いる  
(前スライドのAと比べるとわかりやすい)

```
>(B<-matrix(x,2,4,byrow=TRUE))
 [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]    1    2    3    4
[2,]    5    6    7    8

># 行列の和を計算する
>A + B
 [,1] [,2] [,3] [,4]
[1,]    2    5    8   11
[2,]    7   10   13   16
```

### 4.リスト(1)

異なる構造のデータをまとめて1つのオブジェクトとして扱えるようしたものを  
関数 list() を用いてリストを生成する

```
> x <- list(month=c(1,2,3),price=c(900,1000,1200),
             brand="DesignersProject")
> # 変数xの中身を表示する
> x
$month
[1] 1 2 3

$price
[1] 900 1000 1200

$brand
[1] "DesignersProject"
```

### 4.リスト(2)

```
> x$month  # monthの内容を取り出す
[1] 1 2 3

> x$price[2]  # priceの2番目の要素を取り出す
[1] 1000

> x[[3]]  # xの3番目の項目(brand)を取り出す
[1] "DesignersProject"
```

### 4.リスト(3)

リストの各要素の名前は names を使ってあとから指定することができる

```
> y <-
  list(c(1,2,3),c(900,1000,1200),"DesignersProject")
> y
[[1]]  # 要素名がついていないことがわかる
[1] 1 2 3

[[2]]
[1] 900 1000 1200

[[3]]
[1] "DesignersProject"
```

### 4.リスト(4)

```
> names(y) <- c("month","price","brand")
> # yの中身を表示
> y

$month  # 各要素名がついている
[1] 1 2 3

$price
[1] 900 1000 1200

$brand
[1] "DesignersProject"
```

### 4.リスト(5)

```
> # names(変数) で変数名を表示できる
> names(y)
[1] "month", "price", "brand"
> names(y)[3] <- "company"  # 3番目の項目の名前を変更する
> names(y)
[1] "month", "price", "company"
> y$price <- NULL          # リストの要素を取り除く
> # yの中身を表示
> y  # price要素が消えている
$month
[1] 1 2 3

$company
[1] "DesignersProject"
```

## 5. データフレーム(1)

データフレームはリストの一種  
リストに含まれる値がすべて同じ長さのベクトルである特別なデータ構造  
基本的には関数 `data.frame()` を用いてデータフレームを作成する

```
> # 各項目が同じ長さのベクトルからデータフレームを作る
> x <- data.frame( month = c(1,2,3), price =
+   c(900,1000,1200), deal = c(100,80,50))
> # 変数 x の中身を表示する
> x
  month  price  deal
1     1    900   100
2     2   1000    80
3     3   1200    50
```

## 5. データフレーム(2)

```
> x$price      # price の項目を取り出す
[1] 900 1000 1200
> x[[2]]       # リストの2番目の項目(ベクトル)を取り出す
[1] 900 1000 1200
> x[2]         # 2列目だけからなるデータフレームを取り出す
  price
1 900
2 1000
3 1200
> x[2,]        # 2行目(2月のデータ)を表示する
  month  price  deal
2     2   1000    80
```

## 補足

```
> x <- data.frame( month = c(1,2,3), price = c(900,1000,1200),
+   deal = c(100,80,50))
> x[[2]]
[1] 900 1000 1200
> x[2]
  price
1 900
2 1000
3 1200
> x[,2]
[1] 900 1000 1200
> x[,1]
  month price deal
2     2 1000   80
> class(x[,2])
[1] "numeric"
> class(x[,1])
[1] "data.frame"
> class(x)
[1] "data.frame"
```

## 5. データフレーム(3)

行列からデータフレームを作成する

```
> # 行列を作る
> x <- matrix(c(1,2,3,900,1000,1200,100,80,50), 3,3 )
> x
  [,1] [,2] [,3]
[1,]    1   900   100
[2,]    2  1000    80
[3,]    3  1200    50
> # 関数 data.frame() を使って変換する
> z <- data.frame(x)
> z
  X1   X2   X3
1  1  900  100
2  2 1000   80
3  3 1200   50
> # データフレームには行名と列名が存在している 行名 1,2,3、列名 X1,X2,X3.
```

## 6. データ構造を調べる

オブジェクトのデータ構造を調べるには、関数 `is.vector()`, `is.matrix()`, `is.list()`, `is.data.frame()`などを使う  
リストはベクトルとしても扱われるなど、1つのデータが複数の構造をもつ場合もあるので、注意が必要

```
> x <- 1
> is.vector(x)      # スカラーもベクトルとして扱われる
[1] TRUE
> x <- c(1,2,3,4)  # ベクトルを作成
> is.vector(x)
[1] TRUE
> is.matrix(x)      # ベクトルは行列ではない
[1] FALSE
```