

# プログラミング言語 第一回

担当: 篠沢 佳久  
櫻井 彰人

平成21年度: 春学期

1

# クラス分け

2

## クラス分け①

- プログラミング言語は二つの教室で同時に行います
  - 703教室(50人収容)
  - 704教室(100人収容)
- どちらの教室も同じ内容の講義をします

3

## クラス分け②

- 703
  - までの学籍番号の学生
- 704
  - 以降の学籍番号の学生
  - 管理工学科2年生以外の学生

4

# 講義のガイダンス

講義の目的, 進め方

5

## この講義の目指すもの Part1

- プログラミングの基礎を理解
  - プログラミングの基礎知識を中心に
    - プログラムとは
    - プログラムの実行とは
    - 命令とデータ
    - 判断と分岐
    - プログラミングの構造と実行制御

6

## この講義の目指すもの Part2

- プログラミングという行為
  - 書く、テストする、使う
- プログラミングがひとりのできるように
  - アルゴリズム
  - データ構造
- プログラミング言語とは
- プログラミングの基本をプログラム言語Rubyを通して学ぶ

7

## この講義の目指すもの Part3

- Ruby言語でプログラムが作れるように
  - 基本的な演算
  - 選択
  - 繰り返し
  - 配列
  - 関数
  - ファイル入出力・文字列操作

8

## Rubyとは何か?



- Ruby: まつもとゆきひろ氏による、便利さと容易さを兼ね備えたオブジェクト指向スクリプト言語
  - まつもとゆきひろ: <http://www.rubyist.net/~matz/>
  - スクリプト言語: 動作内容を、台本 (Script) のように記述するための、簡易的なプログラミング言語の総称
  - かなり簡単に (周辺環境が) インストールできる
    - 皆さんのコンピュータで実習ができる
  - かなり簡単にプログラムできる
    - 初心者にも容易に学習できる
    - 結構まともに動くプログラムも書ける
  - Ruby on Rails により、Webアプリが容易に書ける
    - そして、Ruby が有名になった

9

## この講義では

- 演習をできる限り行います。
  - そのためには、実は、Ruby プログラムを実行するシステムとして irb をよく用います。
  - irb (interactive Ruby) は対話的に Ruby プログラムを実行するもので、ちょっと実習をするには、適しているのです。

10

## この講義で目指せたら

- もう少し先に行くと
  - ファイル処理
  - DB処理
  - Web アプリケーション
  - 日本語処理

11

## 内容に関する注意

- 基本的 (初歩的) なことに注力する
- ただし、ところどころ細かい話もする
  - 少し深いことを知りたい方への追加
    - 疑問に対する答えとして
  - 初級者は無視をしてよい

12

## 進め方:

- (繰り返しになりますが) Ruby を使う
  - 特に irb を用いて実習を多く
- ある事例(課題)を考える
  - ある動作をする「プログラム」
  - もちろん、簡単版

13

## 管理工学科におけるプログラミングの講義

- 本講義(2年春)
  - Rubyを対象として、プログラミングの基礎を中心に
- Java言語, オブジェクト指向
  - ソフトウェア工学(2年秋, 飯島先生)
  - ソフトウェア工学実習(3年春, 飯島先生)
- プログラミングの応用
  - 管理工学実験演習Ⅱ 計算機(COM)実験(3年通年)

14

## 実習について

- この講義では理解を深めるために実習を交えて行ないます。
- 教室...日吉ITC 地下一階
  - 703(50人収容)
  - 704(100人収容)
  - どちらも同じ講義内容

15

## 成績について

- 成績のつけかた
  - 講義以外の時間にレポートを作成
    - 5回程度を予定
    - 最後の一回は講義中に実施
  - 講義中の演習問題(平常点)
  - 平常点+レポートの成績から判定
  - Rubyでプログラムが書ける(自信のある)人は、授業に出席しなくてもレポートさえ出せば単位がとれる
    - 予め申告することが条件
    - 最後のレポートは必ず受けに来て下さい

16

## 講義に関する情報

- 講義資料のURL
  - <http://www.sakurai.comp.ae.keio.ac.jp/class.html>
- 教員, TAへの質問
  - 電子メール
  - 直接質問(アポイント必要)

17

## プログラムとは

プログラミングの必要性  
プログラムとプログラム言語

18

## なぜプログラミング？

- 他の講義・実験・演習、卒論に必要
- 必要な技術
- 知っておくべき技術
- 論理的思考力の訓練

19

## プログラムとは①

- 日常使う「プログラム」はどのような意味か？
- すなわち、手順・動作を記した書類
  - 書類といっても、紙に書かれているわけではない

20

## プログラムとは②

- コンピュータにおいて用いる「プログラム」とは？
- コンピュータが行う動作を
  - 事細かに
  - 逐一記述したもの

21

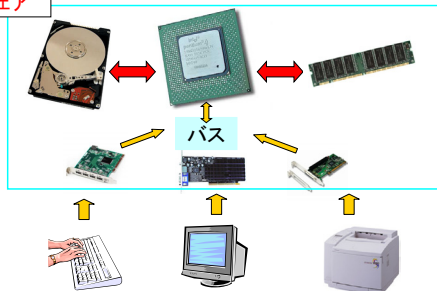
## プログラムとは③

- コンピュータの「記憶装置」に蓄えられている
  - メモリ: 普通はコンピュータの中に隠されている。
  - 内容を持ち運びたいときに、USBメモリとかCD-RとかDVD-RAMとかいったものにコピーする
- すなわち、プログラムは「ソフトウェア(軟件)」
  - ハードウェア(硬件)ではない
  - つまり、触って感じる物ではない

22

## コンピュータとは

ハードウェア



23

## プログラム プログラム プログラム

- OS: プログラムの実行の制御や、ハードウェアの制御と管理など、コンピュータを安全にそして効率良く働かせるための基本ソフトウェア。
  - 例: Windows 2000/XP/Vista, UNIX, Linux, FreeBSD, Solaris, Tron,
- アプリケーション
  - 例: 表計算、文書作成、Java
- ユーザ作成プログラム
  - 例: 「こんにちは」プログラム

24

## プログラムは何語で書くか

- 「書類」だから、記述する言語が必要
  - 言語: 意味のある文字列
- 日本語や英語がだめなことは、勿論
  - なぜか?
- コンピュータが分かる言語?
  - 比喩が過ぎる。コンピュータは意味は分からないから。
  - コンピュータが、文字列から自分がすべき動作に変換できればよい
- コンピュータ用の言語を作ればよい

25

## それをプログラム言語という

- コンピュータは、メモリのどこかに書いてある「命令」を自分の動作に変換すればよい。
  - この「命令」の構成規則が言語
  - この変換規則は言語ではない
    - コンピュータ(機械)にとっては言語(かな?)なので、機械語といったりする
  - この変換規則の例:
    - 01100 → 出力電圧を5Vに
    - 某神経細胞on → 右手親指曲る(人間の脳)

26

## プログラミング言語とは

- 人間の思いをコンピュータに伝える言葉
  - といったって相手はコンピュータですから
  - 人間の言葉より、機械の言葉にずっと近い。ということは
    - 硬い。すなわち、規則にやかましい
    - 手書き文字ではない。すなわち、キーボード入力

27

## どんなものがあるか?

- 高級 (high-level) 言語
  - 実行方法による分類
    - コンパイラ言語
      - Ex. Java
    - インタプリタ言語
      - Ex. Ruby
  - 概念による分類
    - 命令型言語
      - Ex. Ruby, Java
    - 関数型言語
  - 分類にならない分類
    - オブジェクト指向言語
      - Ex. Ruby, Java
- アセンブリ言語・機械語

28

## Ruby の長所・短所

- 長所
  - 始めやすい
  - インストールが簡単
  - プログラムもその実行も簡単
  - 一行から始められる
  - (実は隠れた長所がたくさんあります。急成長中)
- 短所
  - 「作法」「行儀」が学びにくい
  - 個性が非常に強い
  - 高速な実行に向かない
  - 大きなプログラムが作りにくい

29

## プログラミング実習

Rubyプログラムの作成手順

30

## “こんにちは”のRubyプログラム

これより右側の文字は、Ruby は無視します。

```
# ファイル名 sample1.rb とします  
puts "こんにちは"
```

#から行末までをコメントと見なします。

日本語以外は半角文字で書いて下さい  
全角の空白は使わないで下さい  
" " は半角文字で書いて下さい

31


## まずは、やってみよう

- 皆さんの「マイドキュメント」は、日吉のPCでは、HDドライブになっています。
- そこに、Ruby という名のフォルダを作ってください(半角文字として下さい)。



32

## ディレクトリ/フォルダとは

- ハードディスクやCD-ROMなどの記憶装置において、ファイルを分類・整理するための保管場所。
- UNIXやMS-DOSではディレクトリといい、MacintoshやWindowsではフォルダいう。
- Windows の GUI では  のように見えるもの

33

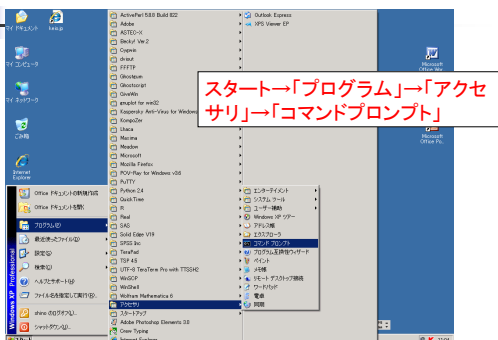
## どうすれば、プログラムを書いたことになるの？

- Ruby 言語の場合
  - ①「**コマンドプロンプト**」というプログラムを起動して行う
  - ② メモ帳(でなくてもいいが)で、プログラムを書く(キーボードから入力する)
  - ③ ファイルにセーブ(ハードディスクに入れること)
    - 仮に sample1.rb (全て小文字)という名前だとして
  - ④「**コマンドプロンプト**」上で **ruby sample1.rb** と入力。
  - ⑤ エラーがなければ結果が得られる



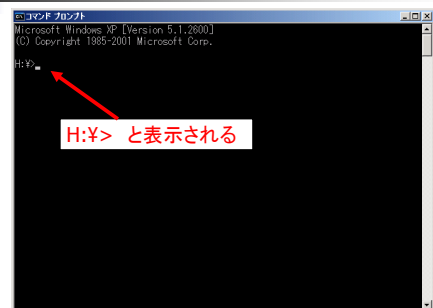
34

## ① コマンドプロンプトの起動



35

## コマンドプロンプトの画面



36

## プログラムの書き方

- 二つの作成手順を紹介します
- 初心者はファイルの「拡張子」で混乱します
- どちらの方法でもよいので慣れて下さい

37

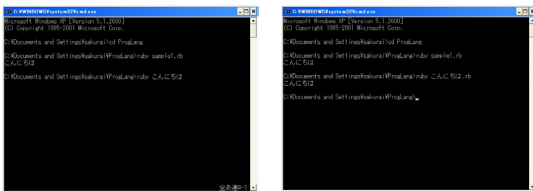
## ファイル

- ハードディスクやCD-ROMなどの記憶装置に記録されたデータのまとめり。
- OS(Windows OSなど)は記憶装置上のデータをファイル単位で管理する
- プログラムはファイルに記述する

38

## ファイル名

- 識別のために、ファイルにつけられた名前。一つのディレクトリでは、一名一ファイル
- Windows は、大文字・小文字を区別しない。
- 日本語Windowsでは、かな・カナ・漢字も使える。
  - 入力は、Alt + 半角/全角。



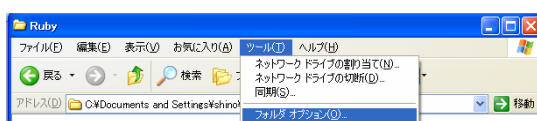
## 拡張子

- ファイル名の末尾にファイルの種類をあらわす「拡張子」と呼ばれる数数字のアルファベットを付けるのが普通
- ただし、Windows が拡張子を(真剣に!)見るのは、ファイル・アイコンがダブルクリックされたとき
  - ダブルクリックしたときに、メモ帳を起動したいなら ff.txt と、MsWord を起動したいなら ff.doc とする
- Windows ではインストール直後は、拡張子があっても拡張子を表示しなくなっている。便利なようで、極めて不便。
- 皆さんは、当然、表示する方を選ぶ

40

## 拡張子を常に表示する方法①

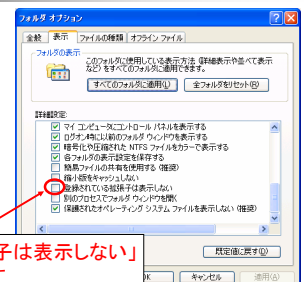
フォルダのメニューバー→「ツール」  
→「フォルダーオプション」を選択



41

## 拡張子を常に表示する方法②

「表示」を選択



「登録されている拡張子は表示しない」  
チェックマークをはずす

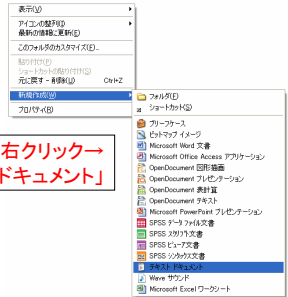
42

## プログラムの書き方その①

43

## プログラムの記述方法①

「Ruby」のフォルダー内で右クリック→  
「新規作成」→「テキストドキュメント」



44

## プログラムの記述方法②

ファイル名の変更  
「新規テキスト ドキュメント.txt」  
から  
「sample1.rb」  
に変更する

45

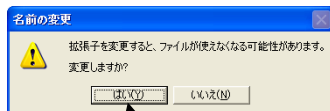
## ファイル名の変更方法①

- ファイルアイコンの下にあるファイル名を**ゆっくり二回左クリック**する
- 右クリック → 「名前の変更(M)」
- ファイルの名前を **sample1.rb** としてください。
  - 半角文字
  - 今回の講義では、拡張子(この例でいえば(.rb)は .rb でなくても(.txt でも)問題は起こらない(はず)。

46

## ファイル名の変更方法②


ファイル名を変更すると

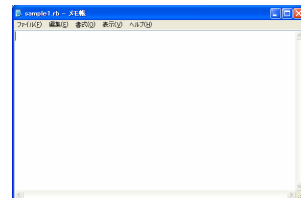


「はい(Y)」をクリック→ファイル名が変更される

47

## エディターの起動①

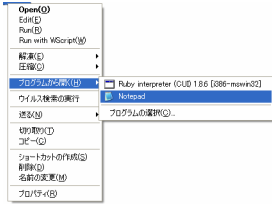
- sample1.rbが  というアイコンであれば、ダブルクリックしてください。
- メモ帳が立ち上がるでしょう、きっと。



48

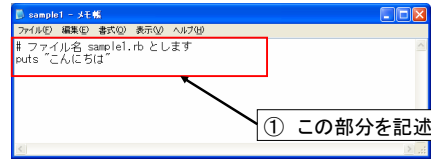
## エディターの起動②

- 別のアイコンのときには、
  - 右クリック → プログラムから開く → Notepad としてください (Notepad = メモ帳)



49

## プログラムの書き込み



書き終わったら、上書き保存を行なう

② メニューバーの「ファイル」→「上書き保存」

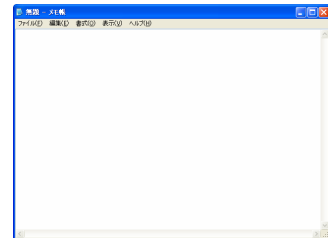
作成したファイルがRubyプログラム

50

## プログラムの書き方その②

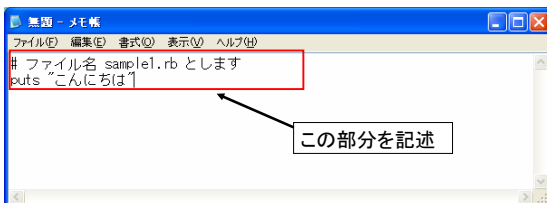
## エディターの起動

- 「スタート」→「プログラム」→「アクセサリ」→「メモ帳」



52

## プログラムの記述



53

## プログラムの保存①

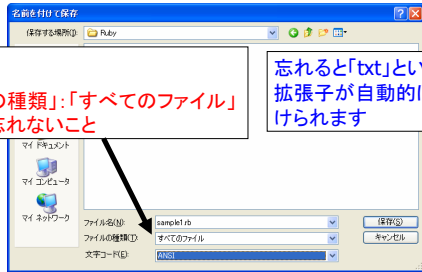
- メニューバーの「ファイル」→「名前を付けて保存」



54

## プログラムの保存②

- メニューバーの「ファイル」→「名前を付けて保存」



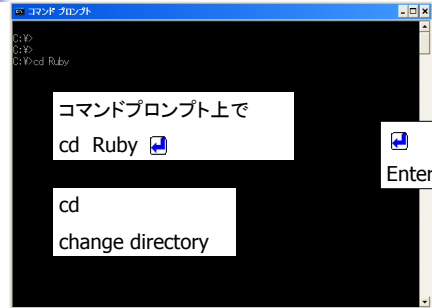
重要!

「ファイルの種類」:「すべてのファイル」  
の選択を忘れないこと

忘れると「txt」という  
拡張子が自動的に付  
けられます

55

## Rubyプログラムの実行①



コマンドプロンプト上で

cd Ruby

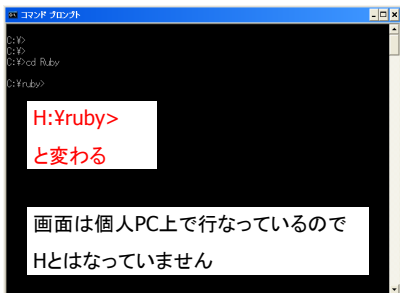
cd

change directory

Enterキー

56

## Rubyプログラムの実行②



H:>ruby>

と変わる

画面は個人PC上で行なっているの  
でHとはなっていません

57

## Rubyプログラムの実行②

- ruby とは Ruby プログラムを実行するコマンド
  - 指定されたファイルの中身を見て、それに従った動作をする

```
G:\Ruby>ruby sample1.rb  
こんにちは  
G:\Ruby>
```

ruby sample1.rb

Ruby プログラムの実行

ruby Rubyプログラム

58

## GUI (graphical user interface)

- 表示として、グラフィックスを用いたユーザインタフェース。入力は、マウスやそれと類似した装置を用いる。
- パソコンでは、Macintosh が使い始めた。
- 今では、これが常識

59

## CLI or CUI (command line user interface)

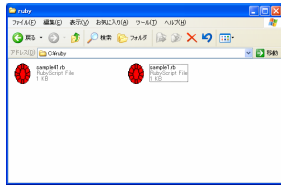
- 表示として、文字列を用いたユーザインタフェース
- 入力はキーボードを用いる。
- 入力するものは、コンピュータに対するコマンドであり、行(ライン)単位に入力する。入力する場所をコマンドラインという。コマンドの実行結果はコマンド入力直後に表示する。画面を使い切ると、スクロールする。
- Windows Vista/XP/2000 では、コマンドプロンプトという言葉が用いられる
  - コマンドプロンプトは、本来は、コマンドラインの先頭にコンピュータが書く文字である

60

## コマンドプロンプト①



フォルダーをダブルクリック



コマンドプロンプト上で

H:> cd Ruby

61

## コマンドプロンプト②

C:\Ruby> dir **dir と入力**  
ドライブ C のボリューム ラベルがありません。  
ボリューム シリアル番号は 74B7-7992 です

C:\Ruby のディレクトリ

2008/04/03 17:47	<DIR>	
2008/04/03 17:47	<DIR>	..
2008/04/03 18:15		51 sample1.rb
2008/03/03 16:14		103 sample41.rb
	2 個のファイル	154 バイト
	2 個のディレクトリ	229,682,393,088 バイトの空き領域

**sample1.rbは2008/4/3 18:15に作られた51バイトのファイル**

62

## 文字について

- 日本語 Windows が取り扱う文字には、1バイトコード(所謂半角文字)と2バイトコード(所謂全角文字)とがある。
- 昔は、本当に、半角と全角で表示されていたので分かりやすかったが、今では、プロポーショナルフォントなどを用いるので、分かりにくい。
  - 例: A A と並べれば分かるが KEIO keio
- コンピュータはちゃんと区別するからやっかいだ

63

**Keio.rb**  
というファイルがあるはず...

```
G:\Ruby> ruby Keio.rb  
ruby: No such file or directory -- Keio.rb (LoadError)
```

**エラーメッセージ**  
「Keio.rb」というファイルがないというエラーが表示

64

G:\Ruby のディレクトリ

2007/03/25 21:59	<DIR>	
2007/03/25 21:59	<DIR>	..
2007/03/25 21:47		19 Keio.rb
2007/03/25 21:47		19 Keio.rb
	2 個のファイル	38 バイト
	2 個のディレクトリ	1,877,010,688 バイトの空き領域

**「i」が半角文字のファイル**

**「I」が全角文字のファイル**



65

## 空白について

- Ruby にとって、空白は区切り文字。連続する空白は一つの空白と同じ。しかし、
- Ruby が空白とみなす空白は1バイトコードの空白だけ。2バイトコードの空白は Ruby にとっては空白ではない。
  - よく読んでください。決して、禅問答ではありません。
- どちらの空白かは、人間がみて区別しにくいので、ちょっと目には訳の分からないこと、しかし、よく考えれば分かることが起こる

66

```
# Keio1.rb
puts "こんにちは"
```

```
G:¥Ruby>ruby Keio1.rb
こんにちは
G:¥Ruby>ruby Keio2.rb
Keio2.rb:1: Invalid char `¥201' in expression
Keio2.rb:1: syntax error, unexpected $undefined, expecting $end
puts "こんにちは"
^
G:¥Ruby>
```

```
# Keio2.rb
puts " " "こんにちは"
```

全角の空白が含まれている

67

## どこが間違っているでしょうか①

```
# Keio3.rb
puts "こんにちは"
```

```
C:¥Ruby>ruby Keio3.rb
Keio3.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio3.rb:2: Invalid char `¥223' in expression
```

68

## どこが間違っているでしょうか②

```
C:¥Ruby>ruby Keio3.rb
Keio3.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio3.rb:2: Invalid char `¥223' in expression
```

```
# Keio3.rb
puts "こんにちは"
```

半角ではなく全角のsとなっている

69

## どこが間違っているでしょうか③

```
# Keio4.rb
puts "こんにちは"
```

```
G:¥Ruby>ruby Keio4.rb
Keio4.rb:2: unterminated string meets end of file
G:¥Ruby>
```

70

## どこが間違っているでしょうか④

```
G:¥Ruby>ruby Keio4.rb
Keio4.rb:2: unterminated string meets end of file
G:¥Ruby>
```

```
# Keio4.rb
puts "こんにちは"
```

全角文字

71

```
# Keio5.rb
puts "こんにちは"
```

```
G:¥Ruby>ruby Keio5.rb
Keio5.rb:2: Invalid char `¥201' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥261' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥361' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥311' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥277' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥315' in expression
Keio5.rb:2: unterminated string meets end of file
Keio5.rb:2: warning: parenthesize argument(s) for future version
G:¥Ruby>
```

72

```
G:¥Ruby>ruby Keio5.rb
Keio5.rb:2: Invalid char `¥201' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥261' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥361' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥311' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥277' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio5.rb:2: Invalid char `¥315' in expression
Keio5.rb:2: unterminated string meets end of file
Keio5.rb:2: warning: parenthesize argument(s) for future version
```

```
G:¥Ruby>
# Keio5.rb
puts "こんにちは"
```

全角文字

73

```
C:¥Ruby>ruby Keio6.rb
Keio6.rb:1: Invalid char `¥201' in expression
Keio6.rb:1: Invalid char `¥224' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥201' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥261' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥361' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥311' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥277' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥202' in expression
Keio6.rb:2: Invalid char `¥315' in expression
Keio6.rb:2: unterminated string meets end of file
Keio6.rb:2: warning: parenthesize argument(s) for future version
```

```
# Keio6.rb
puts "こんにちは"
```

全角文字

74

## コンピュータは忠実である

- 言われたとおりに、実行する
- 規則通りに書かれていない場合は、実行せずに、エラーメッセージを出力する
- 書かれたように読む
  - 決して、「きょうこう書きたかったのだからなあ」と考えて読むことはしない
  - 勿論、「『きょうこう書きたかったのだからなあ』と考えるようにプログラムを書けば、そう書いた範囲で「考えて読む」ようにはなる

75

## プログラム構文上の大原則

- 括弧(広い意味での括弧です)は、開いたら、必ず閉じる。
  - Ruby での例外: 「#」で始まるコメント(プログラムと関係のない書き込み)は、改行(そして改行のみ)が閉じる記号
- 複数種の括弧が混じるときには、互いに交錯してはならない
  - 例: { ( [ ] ) }
  - 誤例: { } { ( [ ] ) }

76

## 半角文字と全角文字

- プログラムは半角文字で書く
- # の後はコメントであり、全角文字を使用してもよい
- " " の中は全角文字を使用してもよい

77

## 練習問題

78

## 他の例題 (同じようにプログラミング してみてください)

```
# sample12.rb ← ファイル名
print "春の"
print "うららの"
puts "隅田川"
```

```
G:\Ruby>ruby sample12.rb
春のうららの隅田川
G:\Ruby>
```

```
# sample13.rb
print "春の" + "うららの"
puts "隅田川"
```

```
G:\Ruby>ruby sample13.rb
春のうららの隅田川
G:\Ruby>
```

```
# sample14.rb
puts "春の"
puts "うららの"
puts "隅田川"
```

```
G:\Ruby>ruby sample14.rb
春の
うららの
隅田川
G:\Ruby>
```

## 他の例題

```
# sample15.rb ← ファイル名
```

```
a=5
b=4
print "a+b=", a+b, "\n"
print "a-b=", a-b, "\n"
print "a*b=", a*b, "\n"
print "a/b=", a/b, "\n"
```

```
C:\Ruby>ruby sample15.rb
a+b=9
a-b=1
a*b=20
a/b=1
```

80

## Rubyに関する情報

81

## Ruby 関連サイト

- Official site:  
<http://www.ruby-lang.org/ja/>
  - 「ドキュメント」→本文中の「チュートリアル」とすると「プログラミング入門」
  - 「ドキュメント」→本文中の「リファレンスマニュアル」
  - 「ダウンロード」→本文中の「ActiveScriptRuby」または「Ruby-mswin32」
- <http://www.namaraii.com/rubytips/> も便利です

82

## 参考書

- 各種出ています。ご自分の気に入ったものでよいと思います。on-line文書もあります。
  - プログラミング入門 - Rubyを使って -
    - <http://www1.tf.chiba-u.jp/~shin/tutorial/>

83

## Rubyのインストール

個人PCへのRubyのインストール

84

## Ruby のインストール①

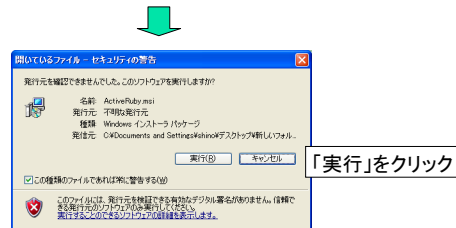
- ActiveScriptRuby
- もっとも簡単。ただし、administrator 権限が必要(自分のPCならOK)
- ActiveScriptRuby をインストールする
  - <http://www.ruby-lang.org/ja/>
  - 「ダウンロード」→Windows版Rubyバイナリの「ActiveScriptRuby」

85

## ActiveScriptRubyのインストール①

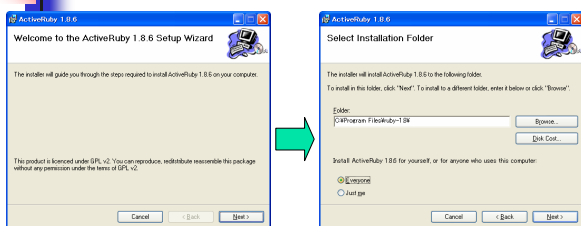


ダウンロードしてきたファイルをダブルクリック



86

## ActiveScriptRubyのインストール②

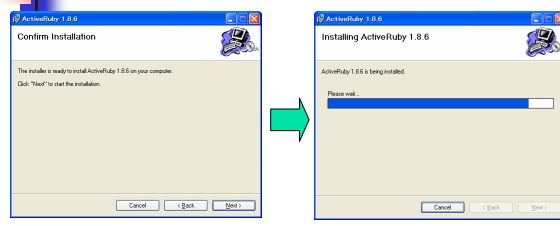


「Next」をクリック

「Next」をクリック

87

## ActiveScriptRubyのインストール③

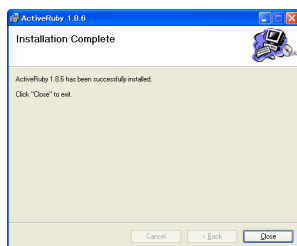


「Next」をクリック

インストール中...

88

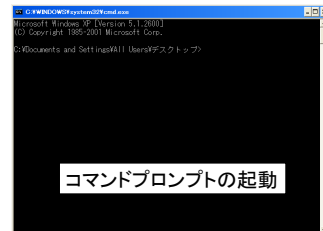
## ActiveScriptRubyのインストール④



インストール終了

89

## ActiveScriptRubyのインストール⑤



コマンドプロンプトの起動

日吉ITCとはコマンドプロンプトを起動した時のドライブ、フォルダーが異なるの注意して下さい

90



## Ruby のインストール②

- mswin32 を用いる方法 (2009年3月現在)
  - ruby-1.9.1-p0-i386-mswin32.zip を  
<http://www.garbagecollect.jp/ruby/mswin32/ja/>  
よりダウンロード
  - readline.dll を  
<http://jarp.does.network.org/win32/readline-4.3-2-mswin32.zip>  
よりダウンロード

### 関連情報

<http://d.hatena.ne.jp/benikujyaku/20070311>

<http://asaasa.tk/wiki/index.php?Ruby%2F%E5%89%8D%E6%BA%96%E5%82%99%2FWindgws>