プログラミング言語 第三回レポート

担当:篠沢 佳久 櫻井 彰人

1



第三回レポート課題

- ■提出日
 - 7月17日(月) 10:30まで
- ■提出先
 - keio.jp

2



第三回レポート課題

問題①~③

問題①②は(a)(b)の二問あります

問題③は(a)(b)(c)の三問あります

各自の理解度に応じていづれか一問を解いて下さい 問題①②は(a) < (b)、問題③は(a) < (b) < (c)の方が

配点が高いものとします



問題①-(a)

■問題①は(a)もしくは(b)のどちらかを解いて下さい

 アルファベット26文字(小文字)の文字列を下記のような変換 表を用いて変換(暗号化)することを行ないます(k=8のシーザー暗号)

平文																										
暗号文	i	j	k	ı	m	n	o	р	q	r	s	t	u	v	w	x	у	z	а	b	С	d	е	f	g	h

- 例えば、文字列「program」はこの変換表によって、「xzwoziu」と変換されます
- 1年生の時に習いましたね?平文から暗号文に変換すること を暗号化、暗号文から平文に戻す変換を復号化と呼びます.



問題(1)-(a)

問題①は(a)もしくは(b)のどちらかを解いて下さい

2文字以上の文字列cをキーボードから入 カし、変換表に従って文字列を変換した 後、印字するプログラムを作成しなさい。

Z:¥Ruby>ruby report3-1-a.rb > program

平文 --> program 暗号文 --> xzwoziu Z:¥Ruby>ruby report3-1-a.rb > administration

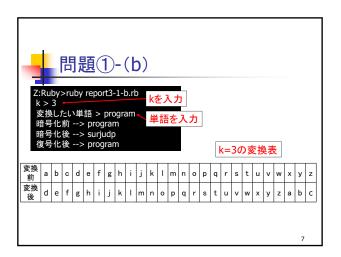
平文 --> administration 暗号文 --> iluqvqabzibqwv



問題(1)-(b)

問題①は(a)もしくは(b)のどちらかを解いて下さい

- 問題①-(a)において、k(整数値, 0<k<26) および2文字以上の文字列cをキーボードか ら入力し、kの値によって、文字列cを変換(暗号化)するプログラムを作成しなさい.
- さらに暗号文を復号化し、元の文字列に戻る ことを確認しなさい。







問題(2)-(a)

問題②は(a)もしくは(b)のどちらかを解いて下さい

■ 正の整数Nを大きな値とします. ここで0以上1未満の乱数x,yをN回発生させます. ここでN回中, 下記の条件を満たす回数をcount回とします.

$$x^2 + y^2 \le 1$$

- (count/N)*4はほぼπの値に近づきます.
- そこでNを1000,10000,100000,1000000,・・・と変化させた時の(count/N)*4を求め、πに近づいていくかどうかを調べるプログラムを書きなさい。

0





問題(2)-(b)

問題②は(a)もしくは(b)のどちらかを解いて下さい

- 自然数を一様ランダムに2個選んだ場合, それが互いに素である確率は6/π²です.
 - Wikipedia → 「互いに素」で検索
 - 互いに素とは二つの自然数の最大公約数が1 となることです.
 - ■「一様ランダムに」というのは、確率をナイーブに考えての用語です(自然数は無限個ありますので、一様ランダムにサンプルすることはできません)

11

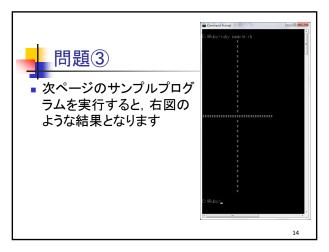


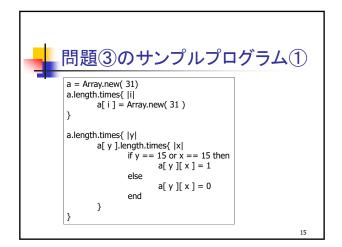
問題②-(b)

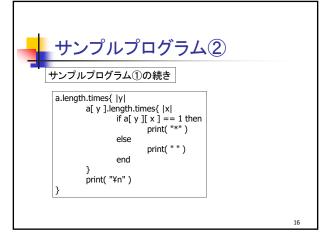
問題②は(a)もしくは(b)のどちらかを解いて下さい

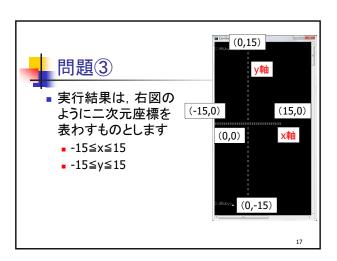
- 前頁の性質が実際に観測されるか否かを調べるプログラムを以下の手順で作成しなさい。
 - N回, 一様ランダムに2個1組の自然数を作りなさい.
 - 発生させる乱数の範囲は、十分に大きければ問題あ りません((例)rand(100000))
 - 各組の最大公約数を求めなさい。
 - 最大公約数が1となる回数を数え、Nに対するその比率pを求めなさい。
 - √(6/p)が円周率πに近いか調べなさい.
 - Nを1000,10000,100000,・・・と変化させた時、πに 近づいていくかどうかを調べなさい。

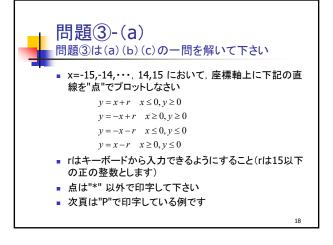


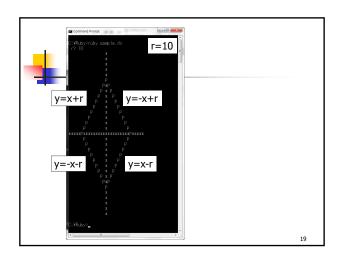


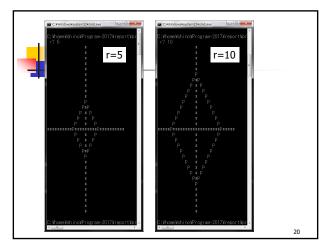












-

問題③-(b)

問題③は(a)(b)(c)の一問を解いて下さい

- 問題③-(a)において, 直線の内側も別の文字でプロットしなさい.
- 次頁の実行例は"I"で印字している例です.

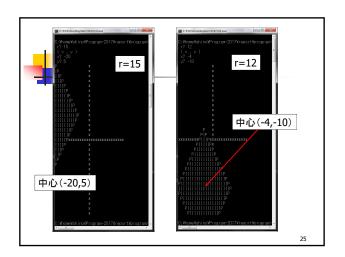


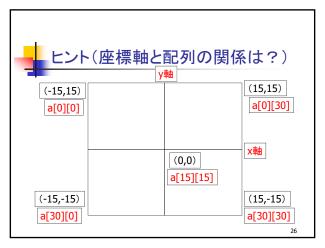
問題③-(c)

問題③は(a)(b)(c)の一問を解いて下さい

- 座標(n,m)を中心として、③-(a)と同じ直線を点で印字しなさい
- n, mは整数として、キーボードから読み込めるように しなさい
- x,yの範囲は-15≤x,y≤15としているので, 範囲外は 印字しないようにすること
- 点は"*" 以外で印字して下さい("P"で印字)
- 内側も別の記号で印字して下さい("I"で印字)
- 中心座標も別の記号で印字して下さい("C"で印字)

The contribution of the co

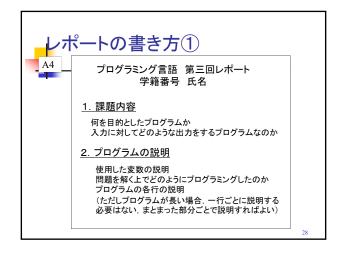


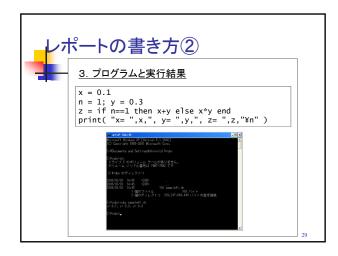


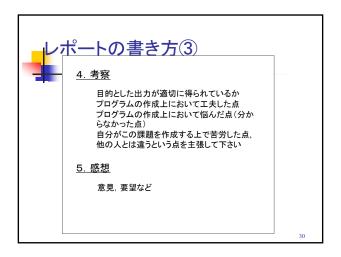


第二回レポート提出①

- ▼「keio.jp」の「教育支援システム」で提出
 - レポート(ワープロ), プログラムファイルおよび実 行結果を電子的に提出して下さい。
 - ■レポート本文
 - 先頭の一行は、「プログラミング言語第三回レポート」とし、以下に学籍番号・氏名を記して下さい。
 - それ以下に、課題内容、各プログラムの説明とプログラムをおよび実行結果、そしてプログラムを書く上で工夫した点、悩んだ点(考察)を書いて下さい。
 - 最後に、感想を書いて下さい。

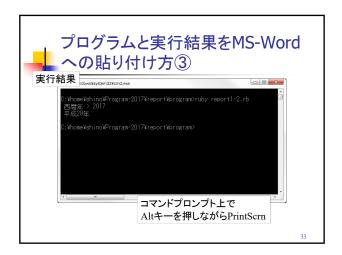


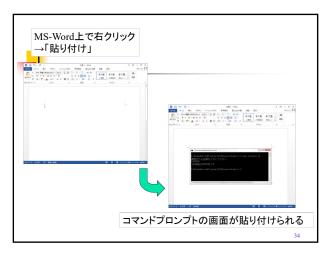


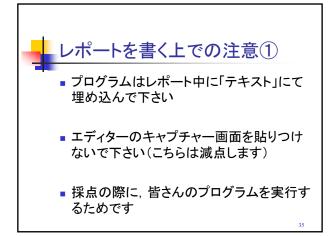


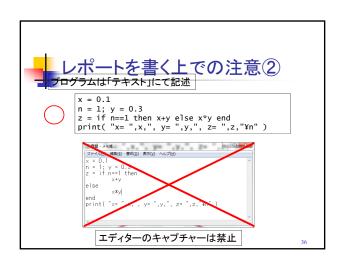














レポートを書く上での注意③

- プログラム, レポートのコピーは厳禁
- 相談するのはかまわない
- 完成しなかった場合, どこまでできたのか, うまく動かなかったこと, 悩んだことを考察 に記述して下さい